

REGULAMIN

BEST GAMING ARENA 2017

Turniej FIFA 17

§ 1

POSTANOWIENIA OGÓLNE

1. Organizatorem Turnieju jest Stowarzyszenie Studentów BEST Gdańsk, z siedzibą przy ul. Siedlickiej 4/203, 80-222 Gdańsk.
2. Finał turnieju odbywa się w dniach 20.12.2017 - 21.12.2017 na dziedzińcu im. D. G. Fahrenheita w Gmachu Głównym Politechniki Gdańskiej.
3. Turniej odbywać się będzie zgodnie z harmonogramem ustalonym przez Organizatora, przedstawionym przed samym Turniejem.

§ 2

WARUNKI UCZESTNICTWA W TURNIEJU

1. Warunkami uczestnictwa w Turnieju są zapisanie się Turnieju poprzez stronę formularz zgłoszeniowy www.best.gdansk.pl/bga/, zaakceptowanie postanowień Regulaminu Turnieju oraz niniejszego regulaminu Turnieju FIFA 17 .
2. Liczba osób biorących udział w Turnieju jest ograniczona do 32.
3. Gracz musi być studentem Politechniki Gdańskiej.
4. Zapisy odbędą się w terminie 20.11.2017 - 04.12.2017r.
5. Po zakończeniu zapisów tworzona jest lista rezerwowa uczestników.
6. Zakwalifikowani gracze mają obowiązek stawić się w dniu Turnieju Finałowego o godzinie podanej przez Organizatora w punkcie rejestracyjnym. W przypadku nieobecności/spóźnienia, przewidywana jest dyskwalifikacja.

§ 3

ORGANIZACJA TURNIEJU

1. Turniej odbywa się na konsolach PS4. Jedno stanowisko składa się z 1 konsoli, 2 miejsc dla graczy, 2 padów do gry oraz ekran/telewizor.
2. Turniej odbywa się w dwóch fazach:
 - faza grupowa (zawodnicy zostają zapisani do grup drogą losowania),
 - faza pucharowa.
3. W fazie grupowej zawodnicy zostają podzieleni na 8 czteroosobowych grup. Uczestnicy rozgrywają mecze na zasadzie „każdy z każdym”.

4. Miejsca w grupie ustalane są na podstawie ilości zdobytych punktów według zasad: - za zwycięstwo/wygrana przez walkower w meczu 3 pkt, - za remis w meczu 1 pkt, - za przegraną w meczu 0 pkt. -za walkower -1p
5. Do fazy pucharowej dostaje się 2 graczy z każdej grupy.
6. W przypadku gdy zawodnicy mają jednakową ilość punktów, o kolejności decydują kolejno:
 - bezpośredni mecz
 - większa ilość zdobytych bramek ,
 - mniejsza ilość straconych bramek,
 - mecz rozegrany na zasadach ustalonych przez Organizatora Turnieju.
7. W fazie pucharowej gracze rozgrywają mecze według systemu pucharowego – gracz przegrany odpada z Turnieju.
8. W przypadku remisu w regulaminowym czasie gry, mecz rozstrzyga się w rzutach karnych.
9. W finale Turnieju gra ze sobą dwóch najlepszych graczy z fazy pucharowej.
10. Przegrani meczów półfinałowych zmierzą się ze sobą w meczu trzecie miejsce
11. Mecze rozgrywają się w godzinach podanych przez Organizatora w harmonogramie Turnieju. W przypadku niestawienia się na meczu obowiązuje tzw. „walkower” - osoba, która się nie stawiała, przegrywa mecz z wynikiem 0:3.

§4 ZASADY MECZU

1. Mecze rozgrywane są według następujących zasad:
 - czas trwania połowy w fazie grupowej - 4 min.
 - czas trwania połowy w fazie pucharowej - 5 min.
 - pogoda – bezchmurny
 - kartki – włączone
 - spalone – włączone
 - karne – włączone
 - kamera – dowolna
 - prędkość gry – normalna
2. Ustawienia kontrolera są dowolne z wyłączeniem systemu obrony. Dozwolony system obrona taktyczna.
3. Przed meczem zawodnik ma minutę na ustawienie składu, kontrolera, formacji dostępnych w grze (brak możliwości edycji formacji) oraz dowolne ustawienie własnej taktyki.
4. W trakcie meczu gracz ma możliwość dokonać 3 zmian. Zatrzymanie gry może mieć miejsce tylko w przypadku gdy dany gracz posiada piłkę.
5. Gracze przed meczem dokonują wyboru drużyny.
6. Nie dopuszcza się aby w jednym meczu grały dwie takie same drużyny. W przypadku kiedy zawodnicy rozgrywający między sobą mecz wybrali takie same

drużyny, drogą losowania(rzut monetą) wybierany jest gracz, który ma pierwszeństwo wyboru drużyny.

7. O stanie aktualizacji składów w dniu Turnieju decyduje Organizator Turnieju.

§ 5

POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Podczas trwania Turnieju obowiązują wszystkie zasady zawarte w Ogólnym Regulaminie Turnieju.

2. W przypadku sporów pomiędzy graczami, stroną rozstrzygającą jest Organizator Turnieju. 3. Jakikolwiek akt oszustwa, bądź próby oszustwa, w tym:

- celowe rozłączanie się,
- gra na czas poprzez zbyt długie podawanie w obronie na własnej połowie w celu
- utrzymania korzystnego wyniku, oczywiste pozwolenie przeciwnikowi wygrania meczu,
- używanie błędów gry określonych przez Organizatora jako niesportowe,
- niesportowe zachowanie lub ogólnie kłopotliwe (np. krzyk, wyśmiewanie),
- niewłaściwe i nieprofesjonalne działania skierowane przeciwko innemu graczowi (nawet w grze) są surowo zabronione i grożą dyskwalifikacją z Turnieju.

4. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za problemy w funkcjonowaniu Turnieju, jeżeli nastąpiły one na skutek zdarzeń niezależnych od Organizatora oraz zdarzeń, których nie mógł przewidzieć lub którym nie mógł zapobiec.

5. Organizator zastrzega sobie prawo do zmian w regulaminie.

Sędzia główny Turnieju:
Marcin Roszak