

# **REGULAMIN BEST GAMING ARENA 2017**

## **Turniej Hearthstone**

### **§1 INFORMACJE O TURNIEJU**

1. Organizatorem Turnieju jest Stowarzyszenie Studentów BEST Gdańsk, z siedzibą przy ul. Siedleckiej 4/203, 80-222 Gdańsk.
2. Finał turnieju odbywa się w dniach 20-21.12.2016 na dziedzińcu im. D. G. Fahrenheita w Gmachu Głównym Politechniki Gdańskiej.
3. Turniej odbywać się będzie zgodnie z harmonogramem ustalonym przez Organizatora, po wcześniejszym jego przedstawieniu.

### **§ 2 WARUNKI UCZESTNICTWA W TURNIEJU**

1. Warunkami uczestnictwa w Turnieju są zapisanie się w Turnieju poprzez stronę internetową [www.best.gdansk.pl/bga/](http://www.best.gdansk.pl/bga/), zaakceptowanie postanowień Regulaminu Turnieju oraz niniejszego regulaminu Turnieju Hearthstone.
2. Gracz musi być studentem Politechniki Gdańskiej.
3. W Turnieju udział biorą 32 osoby. Jeżeli liczba chętnych znacząco będzie przekraczać ten limit, to zostanie on zwiększony.
4. Zapisy do Turnieju odbędą się w terminie 10.10.2017 – 20.10.2017 r.
5. Po zakończeniu zapisów tworzona jest lista rezerwowa uczestników.
6. Zakwalifikowani gracze mają obowiązek stawić się w dniu Turnieju Finałowego o godzinie podanej przez Organizatora w punkcie rejestracyjnym. W przypadku nieobecności/spóźnienia, przewidywana jest dyskwalifikacja.

### **§ 3 ZASADY OGÓLNE**

1. Turniej odbywa się na komputerach PC, zapewnionych przez organizatora Turnieju.
2. Rozgrywanie meczów turniejowych jest możliwe tylko i wyłącznie na sprzęcie dostarczonym przez organizatorów.
3. Niedozwolone jest rozgrywanie pojedynków na urządzeniach przenośnych.
4. Wszystkie pojedynki są rozgrywane za pośrednictwem klienta Hearthstone: Heroes of Warcraft przy pomocy opcji wyzwania na pojedynek po uprzednim dodaniu przeciwnika do listy przyjaciół.
5. Turniej odbywa się w formacie Standard.

6. Jeżeli podczas meczu jeden z graczy zostanie rozłączony i nie będzie możliwy jego powrót, to mecz zostanie rozegrany ponownie przy czym nie będą możliwe zmiany w wybranych bohaterach i przygotowanych deckach.
7. Organizatorzy powołują sędziów których zobowiązują do:
  - Prowadzenia notacji wyników na dostarczonym przez organizatorów formularzu.
  - Nadzorowania prawidłowego przebiegu rozgrywanych meczy oraz przestrzegania regulaminu
  - Niezwłocznego informowania organizatorów o naruszeniu regulaminu.
8. Niedozwolone jest używanie jakiegokolwiek zewnętrznego oprogramowania w tym aplikacji służących do monitorowania kart w decku. Niedozwolone jest również sporządzanie i używanie notatek w czasie trwania meczu.
9. Wszelkich zmian sprzętowych jak wymiana pada/klawiatury/myszki, etc. dokonuje tylko i wyłącznie obsługa imprezy.
10. W przypadku sporów pomiędzy graczami stroną rozstrzygającą jest Organizator Turnieju.
11. W razie naruszenie regulaminu organizatorzy mogą zdecydować o wykluczeniu uczestnika z turnieju, a ich decyzje są niepodważalne.

#### § 4 SYSTEM ROZGRYWEK

1. **Etap I.** Zawodnicy zostaną podzieleni na 8 czteroosobowych drabinek turniejowych, z których wygrani przejdą do części drugiej odbywającej się następnego dnia. Porażka w meczu oznaczać będzie wyeliminowanie zawodnika z turnieju.
2. Wszystkie mecze, które odbywać się będą podczas części pierwszej, rozgrywane będą w systemie BO5 (best of five), a więc do rozegrania będzie maksymalnie 5 pojedynków.
3. **Etap II.** 8 najlepszych graczy z dnia poprzedniego zostanie podzielonych na 2 czteroosobowe grupy, w których zagrają systemem każdy z każdym (tryb gry - best of five). Do półfinałów przechodzi dwóch najlepszych graczy z każdej grupy. Mecze półfinałowe, mecz o pierwsze i trzecie miejsce rozgrywany będzie w trybie – Best of seven ( Mecze te również rozgrywane będą za pomocą trzech wybranych wcześniej decków. Istnieje możliwość powtórzenia jednego ze zwycięskich decków tylko i wyłącznie wtedy gdy gracz będzie już miał na swoim koncie zwycięstwo każdym z trzech decków).

#### §5 DECKI

1. Każdy z zawodników przygotowuje na turniej 3 decki z 3 różnymi bohaterami. Decki te będzie mógł wykorzystywać w czasie turnieju dowolnie przy czym pamiętać należy, że wygranie pojedynku danym deckiem powoduje jego wyeliminowanie z pojedynku kolejnego. Przed meczem zawodnik ma obowiązek poinformowania swojego przeciwnika o klasach jakie przygotował na turniej.

2. W meczu finałowym obaj zawodnicy będą musieli skorzystać ze wszystkich przygotowanych na turniej decków przy czym zawodnicy po wyeliminowaniu wszystkich swoich decków będą mogli wrócić do dowolnego przygotowanego decku i użyć go jako decku ostatniej szansy.
3. Trzy decki turniejowe mogą być jedynymi 3 deckami na koncie zawodnika i muszą być oznaczone odpowiednio [dowolne]#1, [dowolne]#2, [dowolne]#3. Decki muszą być przygotowane w fazie przygotowawczej turnieju i jest to ostatni moment, w którym zawodnik może przebywać w menadżerze kolekcji.
4. Jeżeli w jakiegokolwiek późniejszej fazie turnieju zawodnik będzie przebywał w ekranie kolekcji organizator będzie miał prawo do dyskwalifikacji takiego zawodnika i zapisania jego bieżącemu przeciwnikowi oraz potencjalnym kolejnym przeciwnikom wygranej w meczu w stosunku 3:0.
5. Organizatorzy w fazie przygotowawczej turnieju zbiorą zrzuty z ekranu od wszystkich zawodników turnieju z widokiem z kolekcji w celu archiwizacji decków przygotowanych przez zawodników
6. Niedozwolone są jakiegokolwiek zmiany w deckach po zebraniu zrzutów z ekranu od zawodnika.
7. W wyjątkowych sytuacjach zawodnik może poprosić organizatorów o wejście do kolekcji jednak może się to odbywać tylko i wyłącznie pod nadzorem wyznaczonych sędziów.

## §6

### POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Podczas trwania Turnieju obowiązują wszystkie zasady zawarte w Ogólnym Regulaminie Turnieju.
2. W przypadku sporów pomiędzy graczami stroną rozstrzygającą jest Organizator Turnieju.
3. Jakikolwiek akt oszustwa, bądź próby oszustwa, w tym:
  - celowe rozłączanie się,
  - oczywiste pozwolenie przeciwnikowi wygrania meczu,
  - niesportowe zachowanie lub ogólnie kłopotliwe (np. krzyk, wyśmiewanie, obrażanie na czacie),
  - używanie błędów gry,są surowo zabronione i grożą dyskwalifikacją z Turnieju.
4. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za problemy w funkcjonowaniu Turnieju, jeżeli nastąpiły one na skutek zdarzeń niezależnych od Organizatora oraz zdarzeń, których nie mógł przewidzieć lub którym nie mógł zapobiec.
5. **Organizator zastrzega sobie prawo do zmian w regulaminie.**

Sędzia główny Turnieju:  
Marcin Roszak

