

REGULAMIN

STUDENTS GAMING ARENA

SGA 2023

§ 1 Postanowienia ogólne

1. Niniejszy regulamin określa warunki uczestnictwa w Students Gaming Arena 2023 zwanym dalej SGA lub Wydarzenie.
2. Organizatorami Wydarzenia są: Stowarzyszenie Studentów BEST Gdańsk, z siedzibą przy ul. Siedlickiej 4/303, 80 - 222 Gdańsk oraz Samorząd Studentów Politechniki Gdańskiej, z siedzibą przy ul. Siedlickiej 4/215, 80 - 222 Gdańsk, zwani dalej Organizatorami.
3. Eliminacje online odbywają się w dniach 20.10 - 12.11.2023 r.
4. Finał wydarzenia odbywa się stacjonarnie w dniach 20 - 21.11.2023 r. na dziedzińcu im. J. Heweliusza w Gmachu Głównym Politechniki Gdańskiej.
5. Nadzór nad prawidłowym i uczciwym przebiegiem Wydarzenia sprawuje Komisja Sędziowska złożona z:
 - koordynatorów projektu Students Gaming Arena,
 - osób odpowiedzialnych za aspekty techniczne Wydarzenia.
6. Za bezpośredni kontakt z graczami odpowiadają opiekunowie danej gry i to z tymi osobami należy się kontaktować w sprawach spornych. Opiekunowie mają obowiązek przekazać sprawę do Komisji Sędziowskiej.
7. Kapitan drużyn w zakresie swojej drużyny może ulec zmianie tylko w szczególnych przypadkach, po ówczesnej zgodzie Organizatorów.
8. Prawo zgłaszania problemów oraz kontaktowanie się z opiekunem gry ma kapitan zespołu.
9. Podczas trwania SGA zabrania się propagowania haseł faszystowskich, nazistowskich, rasistowskich oraz wszystkich uznanych za wulgarne oraz innych zachowań zabronionych przez polskie prawo.
10. Osoba biorąca udział w rozgrywkach w ramach SGA jest zwana dalej Graczem.
11. Uczestnikiem Wydarzenia jest każda osoba, niebędąca Organizatorem, a przebywająca na terenie Wydarzenia.

§ 2 Warunki uczestnictwa

1. Przebywać na terenie i korzystać z atrakcji udostępnionych przez SGA może każda osoba, która akceptuje regulamin Wydarzenia.
2. Uczestnik i Gracz mają obowiązek przebywać w wyznaczonej dla niego strefie.
3. W Wydarzeniu mogą brać udział studenci, osoby pełnoletnie oraz osoby niepełnoletnie, które posiadają pisemne pozwolenie od prawnych opiekunów.
4. W przypadku gier drużynowych, przynajmniej czterech członków drużyny musi być studentami Politechniki Gdańskiej z ważnymi legitymacjami studenckimi. Dopuszcza się przy tym start drużyny, w której najwyżej jedna osoba posiada statusu studenta innej uczelni.
5. Każdy Gracz na Wydarzeniu ma obowiązek okazania Organizatorom legitymację Studencką przed rozpoczęciem rozgrywek.
6. Każdy Gracz ma możliwość wzięcia udziału w rozgrywkach jednej z głównych kategorii (League of Legends, Counter-Strike 2), w jednej drużynie.
7. W przypadku gier indywidualnych Gracz musi być studentem Politechniki Gdańskiej.
8. W celu rejestracji na Wydarzenie należy wypełnić formularz zgłoszeniowy znajdujący się pod linkiem <https://forms.gle/HvVPbCSYnf6HEhzE6> do dnia wyznaczonego przez regulamin konkretnej gry. Rejestracja zostanie potwierdzona e-mailem.
9. Nazwa drużyny/Nick nie może zawierać wulgaryzmów, treści obraźliwych, sloganów faszystowskich, nazistowskich, komunistycznych i innych podobnych zabronionych przez polskie prawo.
10. W rozgrywkach nie mogą uczestniczyć członkowie profesjonalnych drużyn e-sportowych, Członkowie Komisji Sędziowskiej oraz przedstawiciele Organizatorów.
11. W związku z tym, że rozgrywki w ramach SGA przebiegają w języku polskim, wymagane jest, aby kapitanowie drużyn (w turniejach gier League of Legends i Counter - Strike 2) oraz indywidualni uczestnicy w turniejach gier pobocznych mówili płynnie po polsku.
12. Udział w Wydarzeniu jest równoznaczny z akceptacją niniejszego regulaminu oraz wyrażeniem zgody na przetwarzanie danych osobowych przez Organizatorów zgodnie z Rozporządzeniem Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (RODO).

§ 3 Prawa i obowiązki Uczestnika

1. Każdy Gracz SGA otrzyma identyfikator potwierdzający jego uczestnictwo oraz uprawniający do przebywania w określonej strefie przeznaczonej tylko dla Graczy.
2. Na terenie Politechniki Gdańskiej, gdzie odbywa się SGA zabrania się:
 - spożywania alkoholu, palenia tytoniu oraz zażywania narkotyków,
 - wnoszenia i spożywania posiłków w strefach, gdzie zostało to zabronione,
 - używania przez Uczestników sprzętu nagłaśniającego (nie dotyczy słuchawek),
 - posiadania i używania urządzeń mogących zakłócić pracę wszelkiego sprzętu elektronicznego,
 - wnoszenia wszelkich rodzajów broni oraz ostrych narzędzi,
 - rozpowszechniania materiałów reklamowych oraz promocyjnych bez zgody Organizatorów Wydarzenia.
3. Gracz ponosi pełną odpowiedzialność za sprzęt elektroniczny wniesiony na teren SGA. Dotyczy to zarówno stanu technicznego, jak i prawnego urządzeń.
4. Gracz odpowiada za stan techniczny sprzętu przy jego stanowisku, od momentu zajęcia stanowiska, aż do jego zwolnienia.
5. Gracz zajmuje miejsce przy stanowisku dopiero w momencie wyznaczonym przez Organizatorów.
6. Gracz ma prawo do zgłoszenia oprogramowania, jakie chciałby posiadać na komputerze podczas Wydarzenia (dotyczy wszelkich sterowników) najpóźniej tydzień przed Wydarzeniem. Po tym terminie wszystkie instalacje dodatkowych programów/sterowników nie będą respektowane i będą wiązały się z łamaniem regulaminu SGA.
7. Organizatorzy SGA nie zapewniają peryferiów do komputerów na Wydarzeniu, takich jak: myszki, klawiatury czy słuchawki. Obowiązkiem Gracza jest przyniesienie własnej myszki komputerowej, klawiatury i słuchawek.
8. Organizatorzy nie ponoszą odpowiedzialności za przeskok technologiczne związane z używanymi peryferiami.
9. Graczom zabrania się podpinania jakichkolwiek dysków zewnętrznych i przenośników danych.
10. Każdy Gracz podczas rozgrywek ma obowiązek korzystania z serwera do komunikacji na platformie Discord zapewnionego przez Organizatorów.

§ 4 Odpowiedzialność i prawa Organizatorów

1. Odpowiedzialność Organizatorów ogranicza się jedynie do rzeczy zawartych w niniejszym regulaminie i dotyczy wyłącznie działań Organizatorów lub osób przez nich upoważnionych mających na celu realizację założeń Wydarzenia.

2. Organizator ma prawo do monitorowania sieci Ethernet SGA na terenie SGA w celu zapewnienia poprawności jej działania oraz wykrycia naruszeń zasad niniejszego regulaminu przez Uczestników.
3. Organizator ma prawo wykluczenia Uczestnika lub jego usunięcia z terenu Wydarzenia w razie złamania zasad niniejszego regulaminu, złamania zasad regulaminów dotyczących poszczególnych rozgrywek, a także w przypadku:
 - kradzieży,
 - zachowań nieetycznych i sprzecznych z prawem,
 - świadomego zakłócenia przebiegu turnieju,
 - podania nieprawdziwych lub niepełnych danych osobowych,
 - niestosowania się do poleceń przedstawicieli Organizatorów.

§ 5 Postanowienia Końcowe

1. Organizatorzy dołożą wszelkich starań w celu zapewnienia prawidłowego przebiegu Wydarzenia.
2. Organizatorzy nie ponosi odpowiedzialności za problemy w funkcjonowaniu Wydarzenia, jeżeli nastąpiły one na skutek zdarzeń niezależnych od Organizatora oraz zdarzeń, których nie mógł przewidzieć lub którym nie mógł zapobiec.
3. W przypadku jakichkolwiek uszkodzeń wyrządzonych przez Uczestnika, Organizatorzy obciążą Uczestnika kwotą, będącą równowartością dokonanych zniszczeń. Kwota będzie ustalona przez Organizatora i nie podlega negocjacji.
4. Wyklucza się możliwość zamiany nagrody rzeczowej na ekwiwalent pieniężny lub na inną nagrodę rzeczową.
5. Organizator nie pokrywa żadnych kosztów ponoszonych przez Uczestnika w związku z udziałem w konkursie za wyjątkiem kosztów przekazania nagrody na terenie Polski.
6. Organizatorzy nie ponoszą odpowiedzialności za działania osób trzecich niezwiązanych z Wydarzeniem, które mogą przynieść szkody Uczestnikowi lub jego majątkowi.
7. Organizatorzy nie ponoszą odpowiedzialności za nieszczęśliwe wypadki osób oraz uszkodzenia sprzętów należących do Uczestników. Organizatorzy nie odpowiadają za szkody powstałe w wyniku kradzieży, pożaru, zalania wodą oraz przerw w dostawie prądu.
8. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo do przerywania Wydarzenia lub rozgrywek w przypadku wystąpienia zdarzeń niebezpiecznych dla Uczestników lub mogące doprowadzić do uszkodzenia sprzętu.

9. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo do zmian w regulaminie do rozpoczęcia fazy finałowej.
10. Sytuacje niezawarte w regulaminie Organizatorzy rozstrzygają indywidualnie.

Główni Koordynatorzy

Paweł Kubiak *BEST Gdańsk*

Marek Szaruga *SSPG*

Sędziowie Główni

Mateusz Osiński *Counter-Strike 2*

Błażej Borowiecki *League of Legends*